

Battle of the Books

EN
ESPAÑOL

¿Qué es la batalla de los libros?

Battle of the Books (BOB) es un programa de la Biblioteca Pública de Glenview que invita a los estudiantes de 4° y 5° grado a formar equipos, leer libros y participar en una batalla para poner a prueba su conocimiento de los libros. La lista de libros de este año está disponible en la biblioteca y en línea.



Reunión de orientación

Martes 5 de Diciembre de 2023 de 6:30 a 7:30 p. m., Biblioteca Pública de Glenview, Salón Comunitario –o– en línea a través de Zoom. Una grabación de la Orientación y las diapositivas de PowerPoint estarán disponibles en la página web de La Batalla de los Libros.

Inscripción: Viernes 15 de Diciembre de 2023 al Lunes 15 de Enero de 2024

La inscripción está abierta a todos los estudiantes de 4 y 5 grado que vivan en Glenview o asistan a una escuela en Glenview.

Un entrenador adulto de confianza registrará a cada equipo, los mantendrá encaminados y los apoyará mientras se preparan. Por favor, incluya los nombres de todos los miembros del equipo y el nombre de su equipo cuando registras. Los equipos deben estar completos al momento de la inscripción. Cada equipo puede tener de 2 a 6 miembros.

Fechas importantes:

- 5 de Diciembre, 2023, 6:30-7:30 p.m.: Orientación
- 15 de Diciembre, 2023 hasta 15 de Enero, 2024: Inscripción
- 22 de Enero 2024, 6:30-7:30 p.m.: Orientación para entrenadores
- 15 de Febrero, 2024, 6:30-7:30 p. m.: batalla de clasificación
- 2 de Marzo, 2024, 1:00-2:30: batalla final (mejores equipos)
- 9 de Marzo, 2024: Fiesta de BOB

¡Cambios emocionantes!

- Pueden participar más niños
- Varias categorías para ganar
- Posibilidad de competir dos veces.
- Todos los jugadores reciben las mismas preguntas.
- Trofeo de las casas escolares del equipo ganador
- Fiesta final para todos los participantes.

Visita nuestro sitio web para obtener más información: glenviewpl.org/kids/bob/

Despierta tu Curiosidad

1930 Glenview Road, Glenview, IL 60025 | 847.729.7500 | TTY: 847.729.7529 | Glenviewpl.org